# Convenciones HTML5

Antes de terminar me gustaría explicarte algunas de las principales convenciones o buenas prácticas que deberemos de tener en cuenta a la hora de escribir código HTML:

***1. Los nombres de los elementos HTML y sus atributos se deben escribir en minúsculas***

<!-- MAL -->

<p>

<IMG SRC="html5.gif" ALT="Logo HTML5">

</p>

<!-- BIEN -->

<p>

<img src="html5.gif" alt="Logo HTML5">

</p>

***2. Los valores de los atributos en HTML deben ir entre comillas dobles:***

<!-- MAL -->

<img src='html5.gif' alt='Logo HTML5'>

<!-- BIEN -->

<img src="html5.gif" alt="Logo HTML5">

***3. La indentación se debe hacer con 2 espacios (prácticamente todos los editores de código permite configurar este valor).***

<p>

<img src="html5.gif" alt="Logo HTML5">

</p>

***4. No introducir espacios antes o después del signo "igual":***

<!-- MAL -->

<img src = "html5.gif" alt = "Logo HTML5">

<!-- BIEN -->

<img src="html5.gif" alt="Logo HTML5">

***5. Usar UTF-8 como encoding.***

***6. No cerrar elementos autocontenidos, por ejemplo usa <br> en lugar de <br/>***

***7. Evita el uso de estilos en línea (atributo style lo veremos en el siguiente apartado)***

***8. Evita el uso de entidades HTML siempre que sea posible (salvo por ejemplo para < y &)***

<!-- MAL -->

<h1>P&áacute;gina sobre &lt; HTML5 &amp; CSS3</h1>

<!-- BIEN -->

<h1>Página sobre &lt; HTML5 &amp; CSS3</h1>

***9.Especifica el atributo lang en el elemento html:***

<html lang="es">

***10. Especifica siempre el atributo for cuando añadas un elemento label***

<label for="field-email">email</label>

<input type="email" id="field-email" name="email" value="" />

Internet Explore soporta el uso de una etiqueta de compatibilidad meta indicando cómo tratar el código, usar siempre que se pueda:

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=Edge">

Esta recopilación ha sido extraída de algunas guías de estilo.

[HTML(5) Style Guide and Coding Conventions](http://www.w3schools.com/html/html5_syntax.asp)

[HTML coding standards - CKAN](http://docs.ckan.org/en/latest/contributing/html.html)

[Google HTML/CSS Style Guide](https://google.github.io/styleguide/htmlcssguide.xml)

[Code Guide by @mdo](http://codeguide.co/#html-syntax)

**Otras convenciones**

Nombres de ficheros

Es recomendable seguir las siguientes convenciones:

Establecer los nombres de los ficheros en minúsculas, Windows no hace distinción entre mayúsculas y minúsculas pero otros sistemas sí, y esto puede provocar que una ruta funcione en un sistema operativo pero no en otro. Por ejemplo si tenemos un fichero llamado Logo\_HTML5.jpg y una página que hace referencia a él con <img src="logo\_html5.jpg" alt="Logo HTML5">. Esto funcionará en Windows pero en un sistema basado en Unix (Linux o Mac) no funcionará.

Dale un nombre que represente lo que contiene, esto no sólo por usabilidad sino por posicionamiento (SEO1)

En lugar de espacio usa un guión "-".

Nunca uses acentos ni caracteres especiales: ñ, ",", etc.

Extensiones de ficheros

Es recomendable que cada tipo de fichero tenga una extensión:

HTML: ".html"

JPEG: ".jpg"

GIF: ".gif"

PNG: ".png"

Estructura de directorios

Conforme crezca tu proyecto agradecerás tener una estructura lógica que te ayude a organizar todos los ficheros. Basándome en [esta respuesta en Stackoverflow](http://stackoverflow.com/questions/24199004/best-practice-to-organize-javascript-library-css-folder-structure#answer-24199418)2 te recomiendo seguir esta estructura3:

resources/

css/

main.css

images/

logo-html5.jpg

js/

vendors/

jquery/

jquery.min.js

index.html

Donde:

resources: es un directorio que incluye los elementos que tú has creado y que contiene tantos directorios como tipos de recursos (css -> estilos, images -> imágenes, js -> JavaScript).

vendors: para almacenar recursos creados por terceros

Y en el fichero raíz colocar los ficheros HTML que necesites.

Aclaraciones:  
1. SEO es el acrónimo de Search Engine Optimization, o lo que viene a ser lo mismo: [Optimización en Motores de Búsqueda](https://es.wikipedia.org/wiki/Posicionamiento_en_buscadores). Por ejemplo, estableciendo correctamente los nombres de nuestra imágenes, es más probable que aparezcamos en buenas posiciones en [Google Images](http://google.com/images).  
2. Stackoverflow es uno de los sitios de referencia donde podrás encontrar muchas dudas de programación, lo que lo hace realmente interesante es [el sistema de valoraciones](http://stackoverflow.com/tour) que permite discernir las "buenas" de las "malas" respuestas.  
3. No todos los proyectos se deben organizar igual, en muchas ocasiones dependerá de las tecnologías que estés usando, pero para este curso esta estructura será suficientemente buena.